**--------------APLICACIONES EN COMUNICACIONES EN RED------------**

**TAREA:**

Backlog

**Alumno:**

Meza Vargas Brandon David

**Grupo:**

3CM16

**Profesor:**

Moreno Cervantes Axel Ernesto

**Backlog**

Cuando la conexión a través de TCO se establece se produce el famoso three-way handshake, donde el cliente y el servidor intercambian paquetes y una vez que ocurre eso la conexión se completa y esta lista para ser usada por la aplicación.

Sin embargo, el three-way handshake toma algo de tiempo, durante ese tiempo la conexión es encolada y ese es el backlog, podemos establecer una cantidad máxima de conexiones paralelas incompletas de acuerdo con el estándar posix. Si tratamos de establecer una conexión por encima del limite de backlog el servidor rechaza la conexión.

El valor por defecto del backlog se muestra a continuación.

Tabla . Tabla de valores de backlog

| **Plataforma** | **Máximas conexiones** |
| --- | --- |
| [AIX]AIX® | 100 |
| [Linux]Linux® | 100 |
| [IBM i]IBM® i | 255 |
| [Solaris]Solaris | 100 |
| [Windows]Windows Server | 100 |
| [Windows]Windows Workstation | 100 |
| [z/OS]z/OS® | 255 |

**Referencias**

1. IBM. (2022). “Using TCP listener backlog option on UNIX and LINUX”. Obtenido de : <https://www.ibm.com/docs/en/ibm-mq/9.1?topic=linux-using-tcp-listener-backlog-option-unix>